



Schwäbischer  
Albverein

# Familienimpulse im April 2026



## Räubertag – eine Aktion für Familiengruppen

Wer kennt ihn nicht, den Räuber Hotzenplotz mit seinen sieben Messern und seiner Pfefferpistole? Die Geschichte von ihm, Kasperl, Seppel und Co ist so bekannt wie kaum eine andere. Dass sie immer noch sehr beliebt ist bei Klein und Groß, zeigt der konstant große Andrang bei Familienveranstaltungen zum Thema Räuber. Unserer Erfahrung nach eignet sich eine Räuberaktion sehr gut, um neue Familien zu gewinnen und auf den Schwäbischen Albverein aufmerksam zu machen.

Wir stellen euch hier eine Räuberrallye für Familiengruppen vor, die sich im Frühjahr, Sommer oder Herbst eignet. Die Ideen basieren auf einer Veranstaltung mit der Familiengruppe Oberkochen. Für den Räubertag wurden acht verschiedene Stationen rund um die Albvereinshütte aufgebaut. Die Familien konnten in einem Zeitrahmen von zwei Stunden individuell starten und die Rallye allein oder mit anderen Familien zusammen selbstständig durchführen. Jede Familie erhielt am Start eine Einweisung und eine Laufkarte, in der sie an jeder Station einen Buchstaben zu finden und einzutragen hatte. In die richtige Reihenfolge gebracht, ergaben diese das Wort KOMPASS. Hatten die Familien am Ende der Rallye das Lösungswort richtig erraten, mussten sie mit Hilfe eines Kompasses und einer Schatzkarte den versteckten Beutesack vom Räuber Hotzenplotz finden. Daraus erhielt jedes Kind eine kleine Überraschung sowie eine Räuberwurst vom Lagerfeuer.

Ihr könnt die Rallye und die einzelnen Stationen natürlich an eure Gegebenheiten und Vorstellungen anpassen. Es ist auch möglich, die Stationen in eine gemeinsame Wanderung einzubetten und sie in der großen Gruppe zusammen zu lösen.

## Stationen für eine Räuberrallye

Die Reihenfolge der Stationen könnt ihr einfach verändern und an eure Strecke anpassen. Auf jeder Stationbeschreibung gab es entweder einen Hinweis, wo der Buchstabe versteckt war (z.B. im Seppelhut) oder es hing ein Bild vom Buchstaben in der Nähe.

### Station 1: Großmutter – Her mit den Kaffeebohnen!

Material:

- Dose mit Kaffeebohnen
- Wassersprühflasche
- Augenbinde

*Die Kaffeemühle hat Räuber Hotzenplotz ja schon. Jetzt will er sich noch die Kaffeebohnen von Großmutter holen. Könnt ihr euch leiser als Hotzenplotz an Großmutter heranschleichen und die Bohnendose stibitzen? Aber seid gewarnt: Großmutter hält zwar ein Nickerchen, aber sie ist mit einer Wasserspritze gerüstet!*

Aufgabe: Einer von euch spielt die schlafende Großmutter, hat die Augen verbunden und hält die Wasserspritze in der Hand. Die anderen stellen sich etwa 5 Meter entfernt auf. Nacheinander schleicht ihr euch an und versucht, die Kaffeedose unbemerkt zu räubern. Wenn die Großmutter etwas hört, spritzt sie mit der Wasserspritze in eure Richtung. Wurdet ihr getroffen, müsst ihr wieder zurück und es noch einmal versuchen.



## Station 2: Seppel – Vorsicht, Fallgrube!

Material:

- Seppelhut
- 2 sehr lange Seile (mit einem wird ein großer Kreis – die Fallgrube – auf den Boden gelegt, das andere dient als Hilfsmittel. Es braucht keinen Baum in der Nähe!)

*Seppel hat all seinen Mut zusammen genommen und Hotzenplotz eine Fallgrube gebaut. Dummerweise ist ihm dabei sein Hut hineingefallen.*



Aufgabe: Schafft ihr es, den Seppelhut herauszuholen ohne die Falle zu betreten? Als Hilfsmittel dürft ihr nur das Seil und Dinge aus der Natur verwenden.

### Station 3: Fee Amaryllis – Der Husten muss weg!

Material:

- 6 Stoffbeutel mit Naturmaterialien gefüllt wie z.B. Moos, Stein, Stöckchen, Feder, Rinde...
- In einem Beutel befindet sich das Hustenkraut (z.B. Spitzwegerichblätter oder Huflattich)

*Der Räuber Hotzenplotz hat einen furchtbaren Husten - schlimmer als das gewaltigste Donnernrollen. Da kann ihm nur noch die Fee Amaryllis helfen. In einem ihrer Zauberbeutel hat sie eine Wildblume, die gegen Husten hilft.*

Aufgabe: Könnt ihr ohne zu spickeln mit euren Händen erfühlen, was sich in den Beuteln befindet. In welchem ist das Hustenkraut?



### Station 4: Räuberselfie - Gesucht: Familienräuberbande!

Material:

- Schwarze Kopftücher / Bandanas
- Räuberbärte (eine Vorlage vom Thienemann Verlag gibt es [hier](#))
- Geschnitzte Holzmesser
- Schild mit der Aufschrift „GESUCHT!“

*Achtung, hier wird die furchteinflößendste und gefährlichste Familienräuberbande gesucht!*



Aufgabe: Stellt euch als Familie zusammen, zeigt euren finstersten Räuberblick und macht ein Foto von euch. Egal ob mit Utensilien oder ohne - Hauptsache grimmig!

(Anmerkung: Hier gab es keinen Buchstaben, dafür das Räuberselfie als Erinnerung.)

## Station 5: Wachtmeister Dimpfmoser – Halt, stehengeblieben!

Material:

- Fläche im Wald, die Versteckmöglichkeiten bietet

*Wachtmeister Dimpfmoser ist dem Räuber Hotzenplotz dicht auf den Fersen, doch dieser lässt sich nicht so leicht einfangen. Könnt ihr euch so gut verstecken, dass euch kein Polizist entdeckt?*

Aufgabe: Einer von euch spielt den Wachtmeister, stellt sich mit dem Rücken zu euch hin und zählt laut bis dreißig. So lange habt ihr Zeit, euch in dem Waldstück zu verstecken. Der Wachtmeister läuft nach der abgelaufenen Zeit den Weg entlang und hält Ausschau, ob er jemanden von euch erspäht. Wer entdeckt ist, wird natürlich abgeführt und ins Spritzenhaus gesteckt!

## Station 6: Zauberer Zwackelmann – Kartoffeln schmuggeln

Material:

- Zwei Esslöffel
- Kartoffeln
- Korb / Eimer oder ähnliches
- Gegenstände aus der Natur für den Parcours (z.B. große Steine, dicke Äste)

*Als Räuber muss man immer einen guten Räuberschmaus im Haus haben. Am liebsten Kartoffeln! Weil der Zauberer Zwackelmann aber die Kartoffeln nicht herausrücken will, müssen sie heimlich hinausgeschmuggelt werden.*

Aufgabe: Schnappt euch einen Löffel und transportiert die Kartoffeln einzeln. Es geht im Slalom um die Steine herum, dann über die dicken Äste bis zum Korb. Passt auf, dass eure Kartoffel nicht herunterfällt!



## Station 7: Kasperl – Sapperlot, gefesselt!

Material:

- Gummischnecken (z.B. von Haribo)

*Der freche Kasperl hat es tatsächlich geschafft, den Räuber Hotzenplotz zu fesseln. Seit Stunden sitzt Hotzenplotz mit festgebundenen Armen da und hat Riesenhunger. In greifbarer Nähe sind nur Schnecken. Pfui Teufel! Aber in der Not frisst ein echter Räuber auch Schnecken. Wer traut sich das auch?*

Aufgabe: Nehmt euch eine Schnecke, rollt sie auf und steckt ein Ende in den Mund. Und dann wird gegessen ohne die Hände zu benutzen. Wer ist schneller, die kleinen oder die erwachsenen Räuber?

## Station 8: Räuber Hotzenplotz – Hier wird gepfeffert!

Material:

- Leere Konservendosen
- Fichtenzapfen

*Der Räuber Hotzenplotz kann mit seiner Pfefferpistole hervorragend zielen. Ob ihr das auch könnt?*



Aufgabe: Nehmt euch 5 Zapfen (den Wald-Pfeffer) und versucht so viele Dosen wie möglich zu treffen! Wer von euch räumt die meisten Dosen ab?

**Viel Spaß bei eurem Räubertag! Wir freuen uns über Rückmeldungen, wie es bei euch gelaufen ist.**

---

**Bildnachweise:** Räuber Hotzenplotz: Thienemann Verlag; alle anderen: Michaela Spielmann; **Text:** Michaela Spielmann